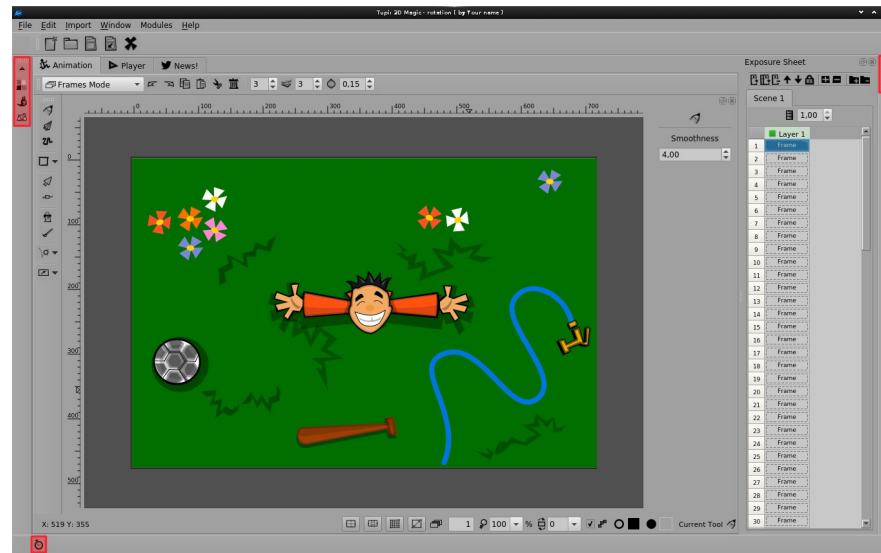
Taller de Animación

Área de Trabajo (1)

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Introducción

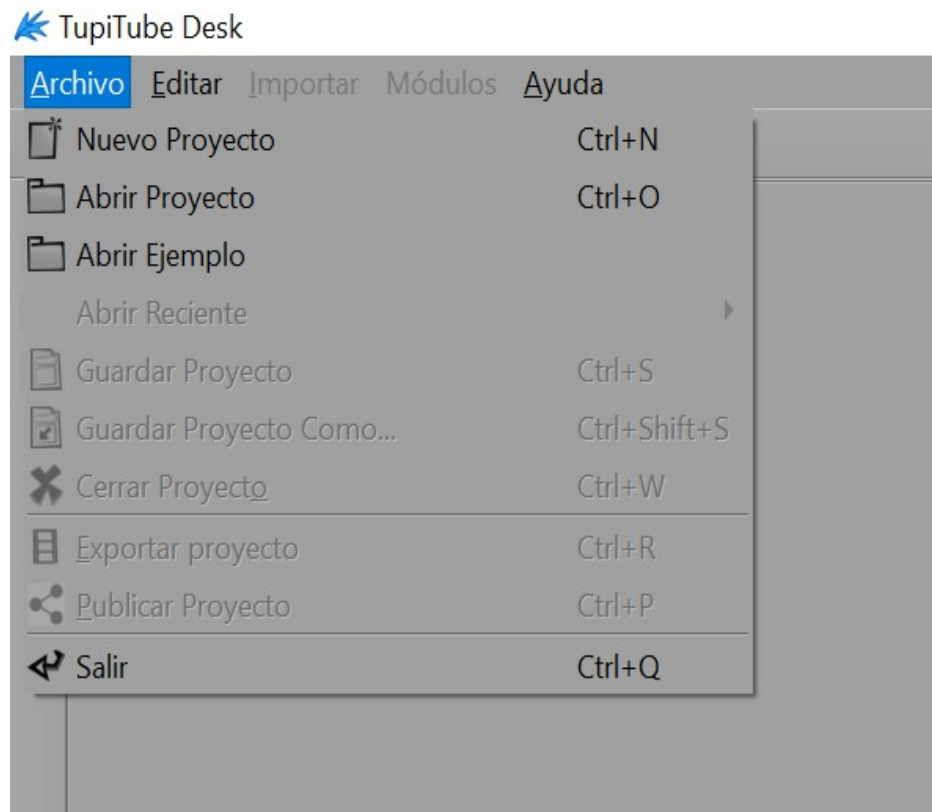
Aquí explicamos los elementos para la creación de animaciones, así como el entorno de TupiTube.

- Ventana: Crear nuevo proyecto
- Formatos de animaciones
- Pestaña de Animación
- Barra de herramientas superior
- Paleta de colores
- Propiedades de brocha
- Línea del tiempo

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Para iniciar

1. Entramos al programa
2. Seleccionamos menú ***Archivo***, ***Nuevo proyecto***
3. Especificar la información del proyecto: ***Nombre***, ***Autor***, ***Fondo***, …
4. Presionar el botón ***Aceptar***

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Ventana: Crear Nuevo Proyecto

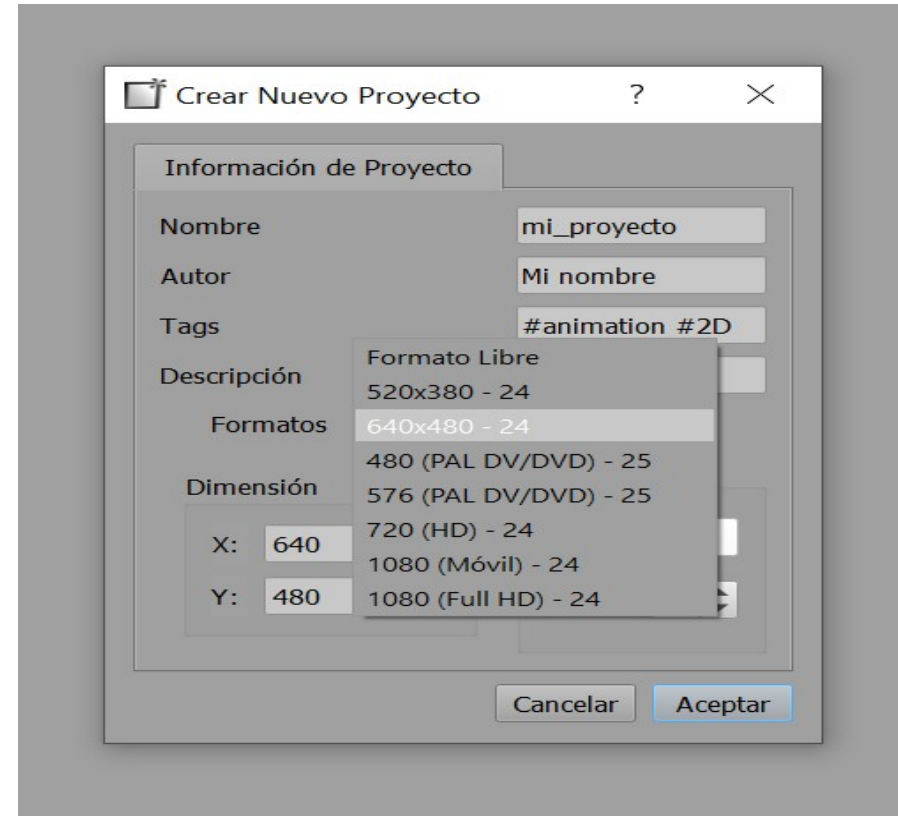
Información de Proyecto

- ✓ Nombre
- ✓ Autor
- ✓ Tipo
- ✓ Descripción
- ✓ Formatos
- ✓ Dimensión (x, y)
- ✓ Fondo (color)
- ✓ FPS (fotogramas por segundo)

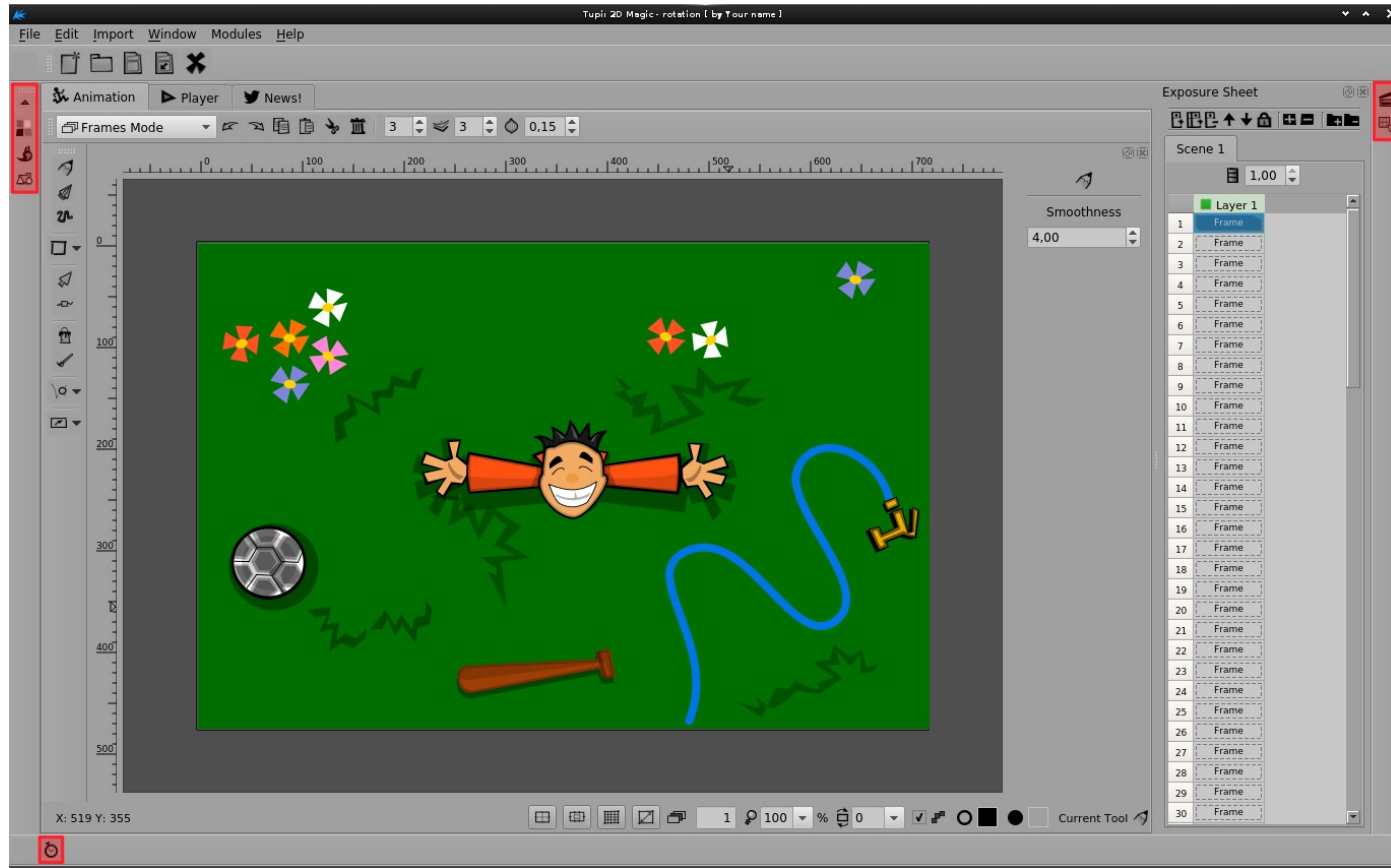
Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Formatos de Animaciones

- Formato libre
- 520x380 – 24
- 640x480 – 24
- 480 (PAL DV/DVD) – 25
- 576 (PAL DV/DVD) – 25
- 720 (HD) – 24
- 1080 (MOVIL) – 24
- 1080 (FULL HD) – 24

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Área de trabajo

Taller de Animación

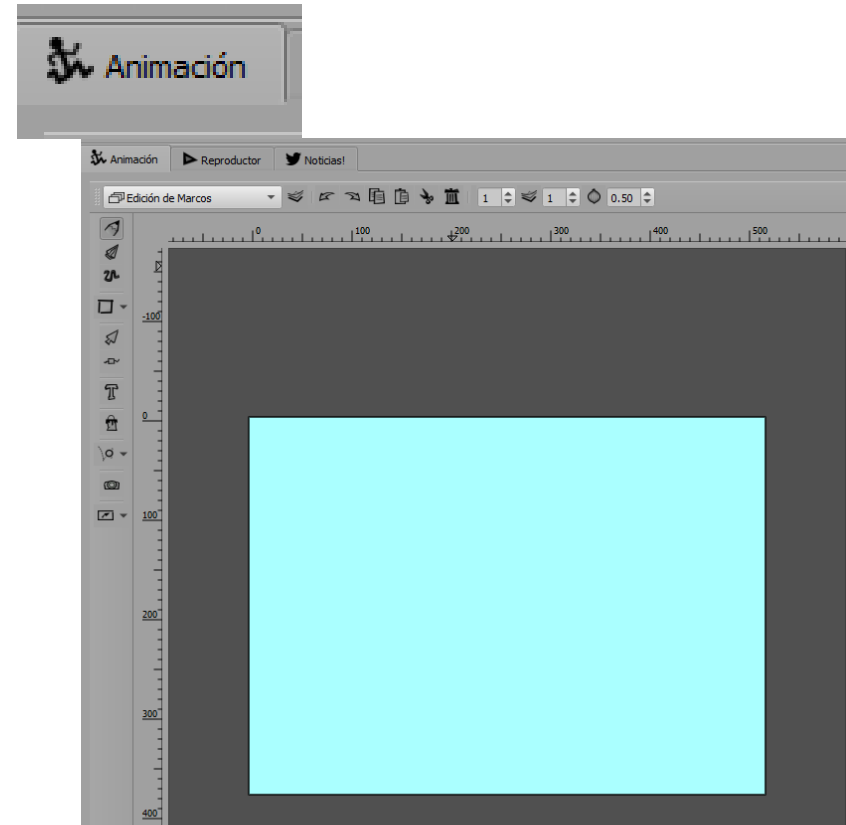
Sem 2 de 4

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

La pestaña de animación

La pestaña Animación está formada por un lienzo limpio

- El centro es el **área de dibujo** específicamente donde se crean los marcos. Este lienzo está rodeado por dos reglas
- En el borde superior y en el borde izquierdo. Además, la pestaña Animación contiene dos **barras de herramientas**: una en la parte superior que contiene un conjunto de **herramientas de edición** y otra a la izquierda

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

La pestaña de animación ...

- llena de **dibujos y utilidades diversas**. A la derecha, hay un **panel de propiedades,** que contiene características relacionadas con la herramienta seleccionada en la barra de herramientas izquierda.
- Y finalmente, en la parte inferior, verá una **barra de herramientas** con varios controles relacionados con el comportamiento del lienzo.

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Barra de herramientas superior

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Barra de herramientas superior

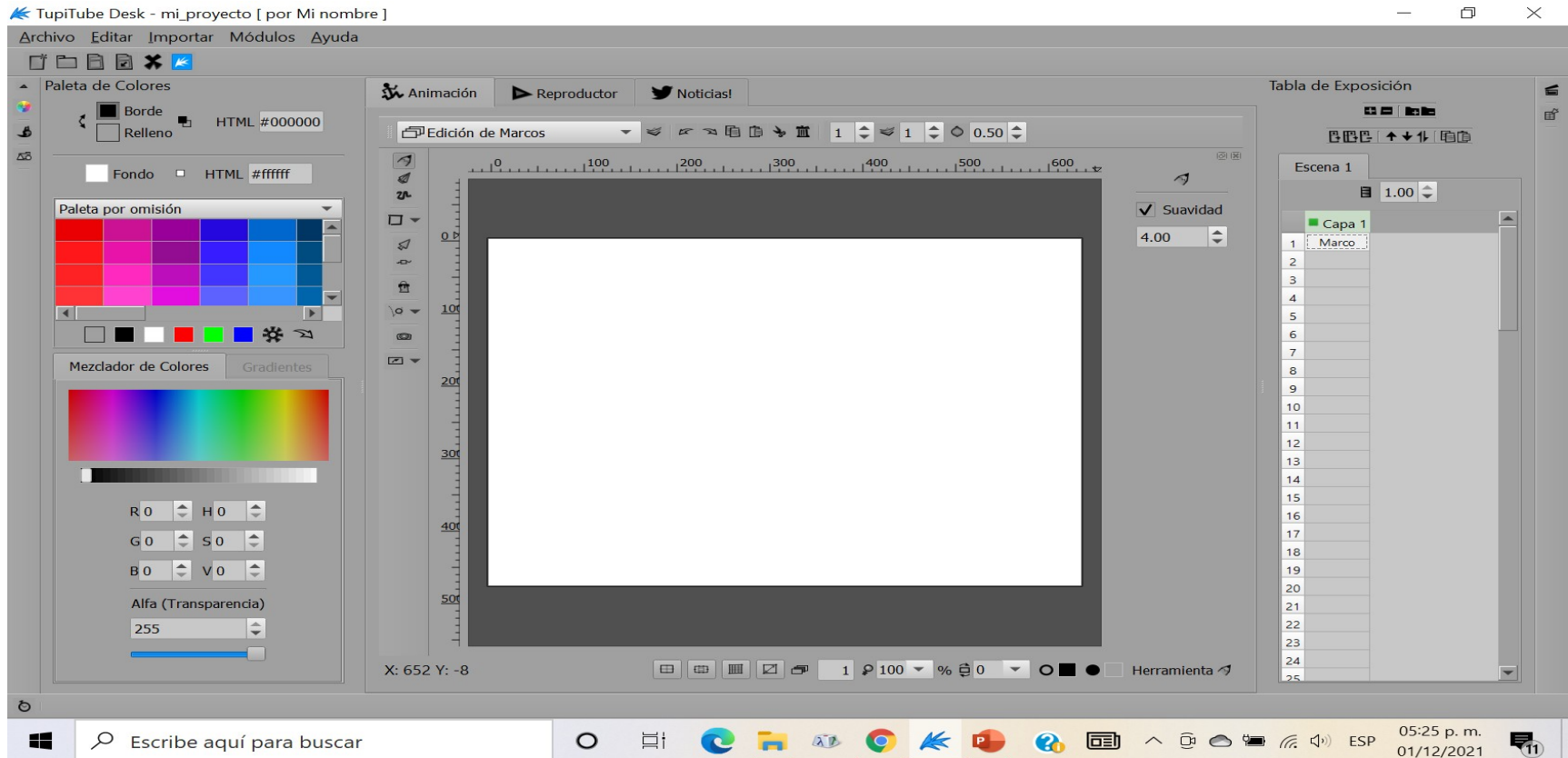
Esta barra de herramientas incluye varias utilidades:

- **El control para cambiar de los modos Marcos**, **Fondo estático y Dinámico.** Este modo le permite trabajar en niveles específicos de su animación:
- es decir, dibujar el fondo (dinámico y / o estático) o enfocarse en los objetos o personajes que está animando desde sus cuadros, dependiendo del modo que elija.

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Barra de herramientas superior

- Edite herramientas para dibujar acciones como **Hacer, Deshacer, Copiar, Pegar, Cortar y Eliminar.**
- **Herramientas de piel de cebolla para habilitar los fotogramas anteriores y siguientes** sobre el lienzo de dibujo y para establecer el nivel de opacidad de la piel de cebolla.

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Paleta de colores

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Paleta de Colores

Borde
Relleno
HTML #000000
Fondo
HTML #ffffff
Paleta por omisión

Mezclador de Colores
Gradientes

R 0 H 0
G 0 S 0
B 0 V 0

Alfa (Transparencia)
255

Animación
Reproductor
Noticias!

Edición de Marcos

Suavidad
4.00

X: 652 Y: -8
Herramienta

Tabla de Exposición
Escena 1
Capa 1
Marco

Escribe aquí para buscar
ESP
05:25 p. m.
01/12/2021

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Paleta de colores

- Cada aplicación relacionada con los gráficos tiene un componente para la configuración de color, una interfaz donde puede establecer el color que desea usar para las líneas, el relleno y el fondo de sus proyectos de animación.
- **Desde la paleta de colores, puede actualizar el valor del color que desea usar** (incluido su nivel de transparencia), independientemente del componente de su escena que esté ilustrando.

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Propiedades de Brocha

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Propiedades De Brocha

Grosor

12

Patrón:

Borde:

Codo:

Brocha del Borde:

Animación Reproductor Noticias!

Edición de Marcos

1 1 0.50

Suavidad

4.00

X: 667 Y: -66

1 100 % 0

Herramienta

Tabla de Exposición

Escena 1

1.00

Capa 1

Marco

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

Escribe aquí para buscar

ESP 05:28 p. m. 01/12/2021

Objetivo:

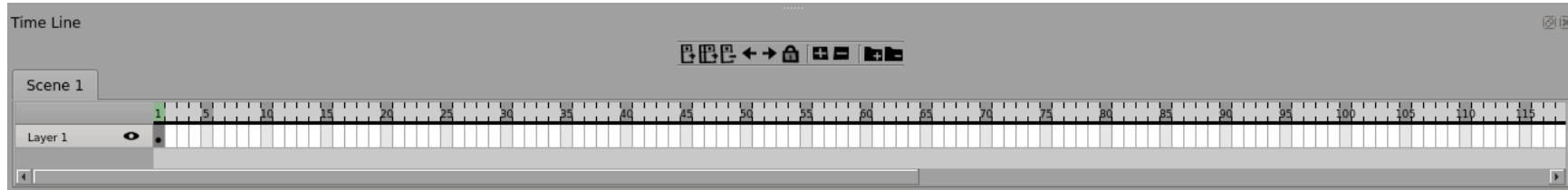
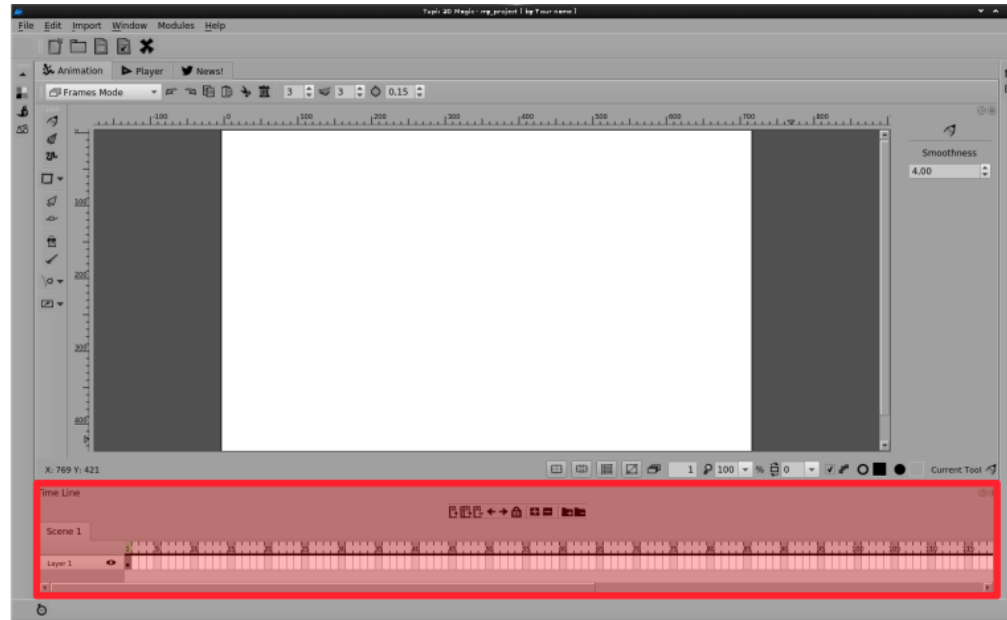
Definir los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Propiedades de Brocha

Este panel le permite modificar la configuración del pincel de las herramientas de dibujo, específicamente su pincel de contorno.

- Entre los parámetros que puede configurar desde aquí están: grosor, tipo de bordes de trazo, patrón de línea (guiones, puntos, etc.) y textura de la línea.

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Sem 2 de 4

Línea de tiempo

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Sem 2 de 4

Línea de tiempo

Este panel es uno de los componentes de **interfaz más emblemáticos del mundo de la animación digital** y el más popular entre las herramientas de software de animación 2D.

- De hecho, es el estándar actual para administrar cuadros y capas a lo largo del proceso de animación para artistas digitales. Piense en ello como **la versión horizontal del panel Hoja de exposición, con casi las mismas características, pero mucho más popular.**

Objetivo:

Definir los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4